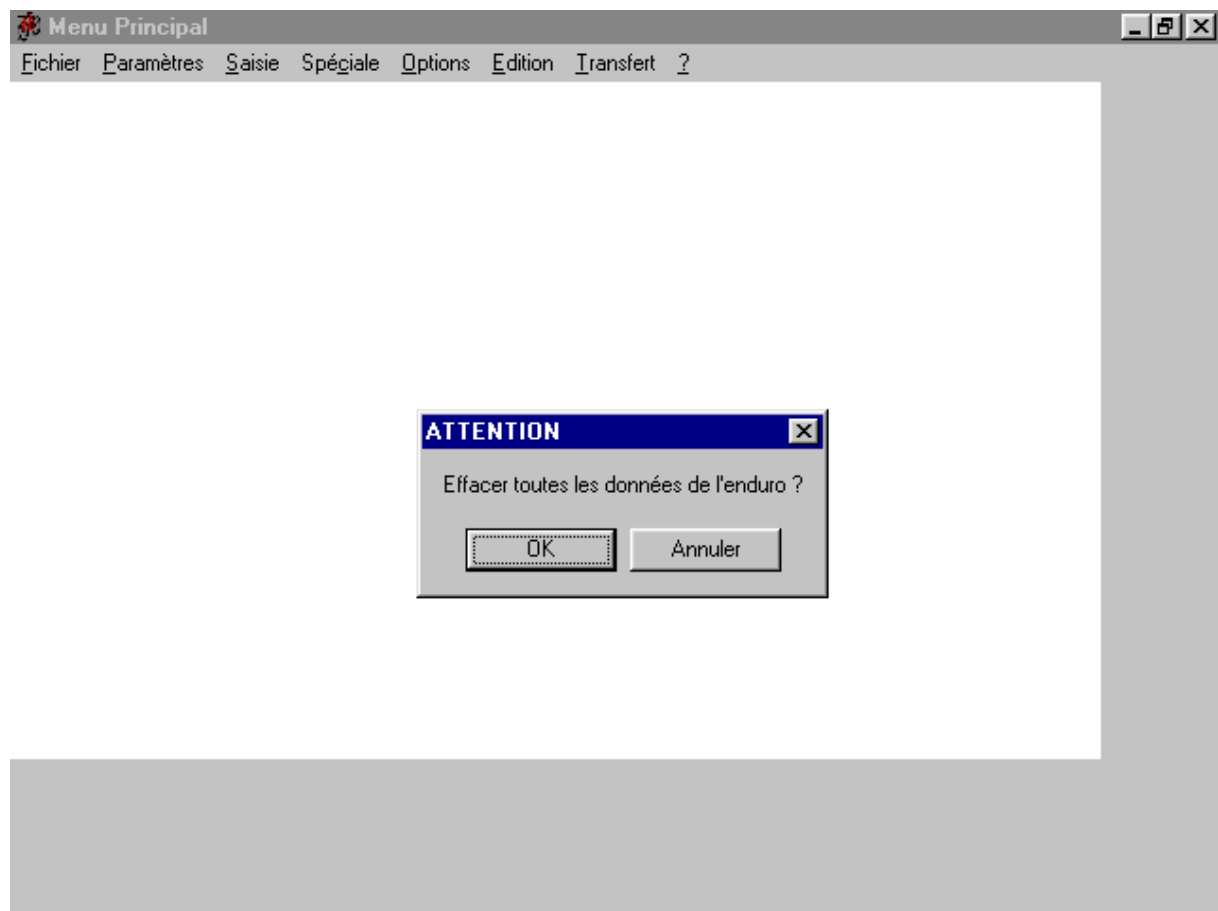
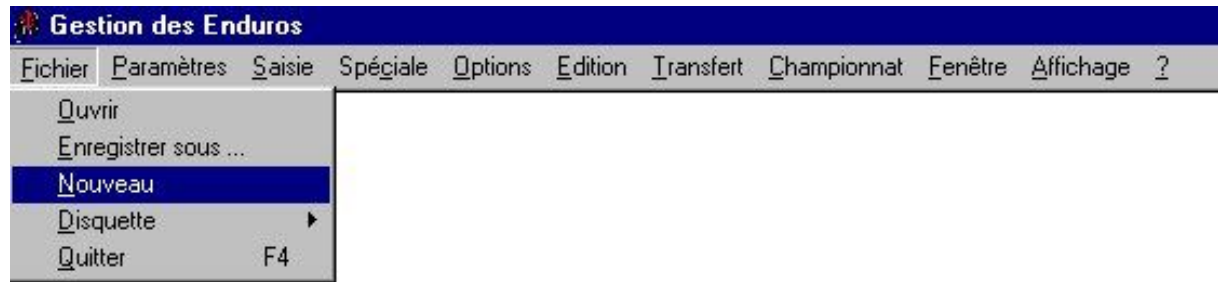
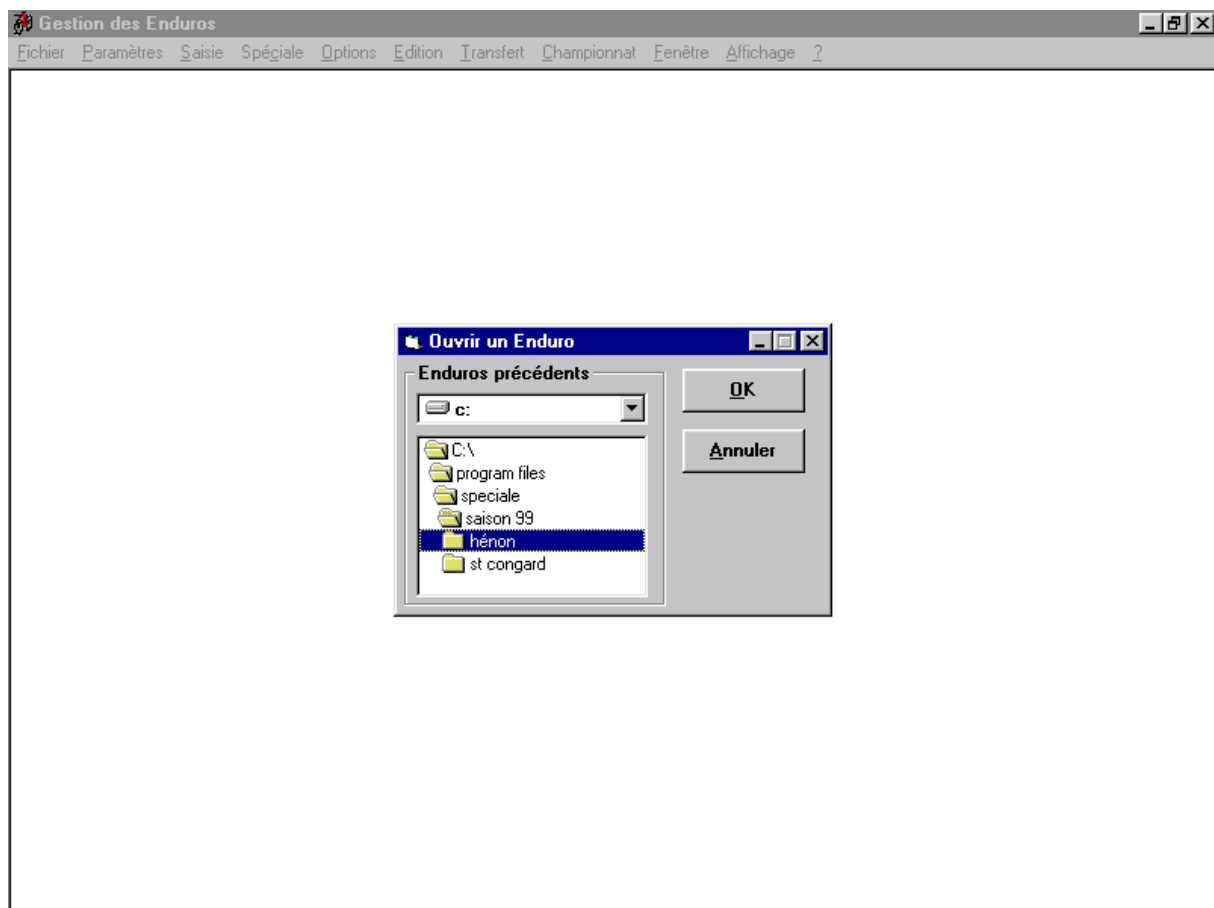
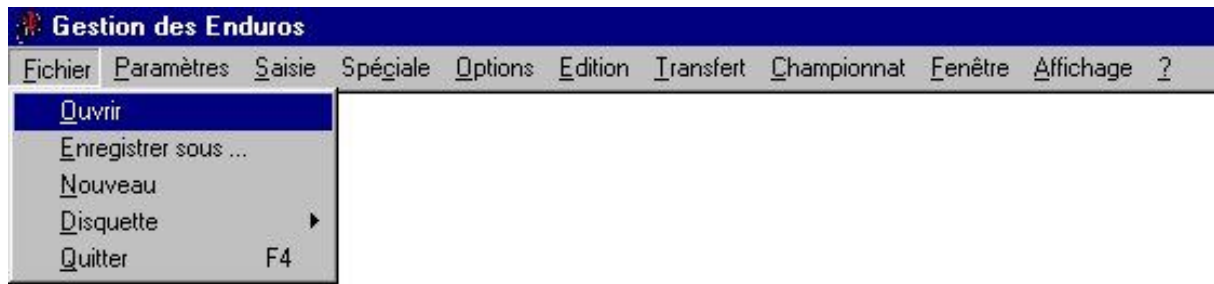


SPECIALE ver. 2.0

Logiciel de gestion des enduro



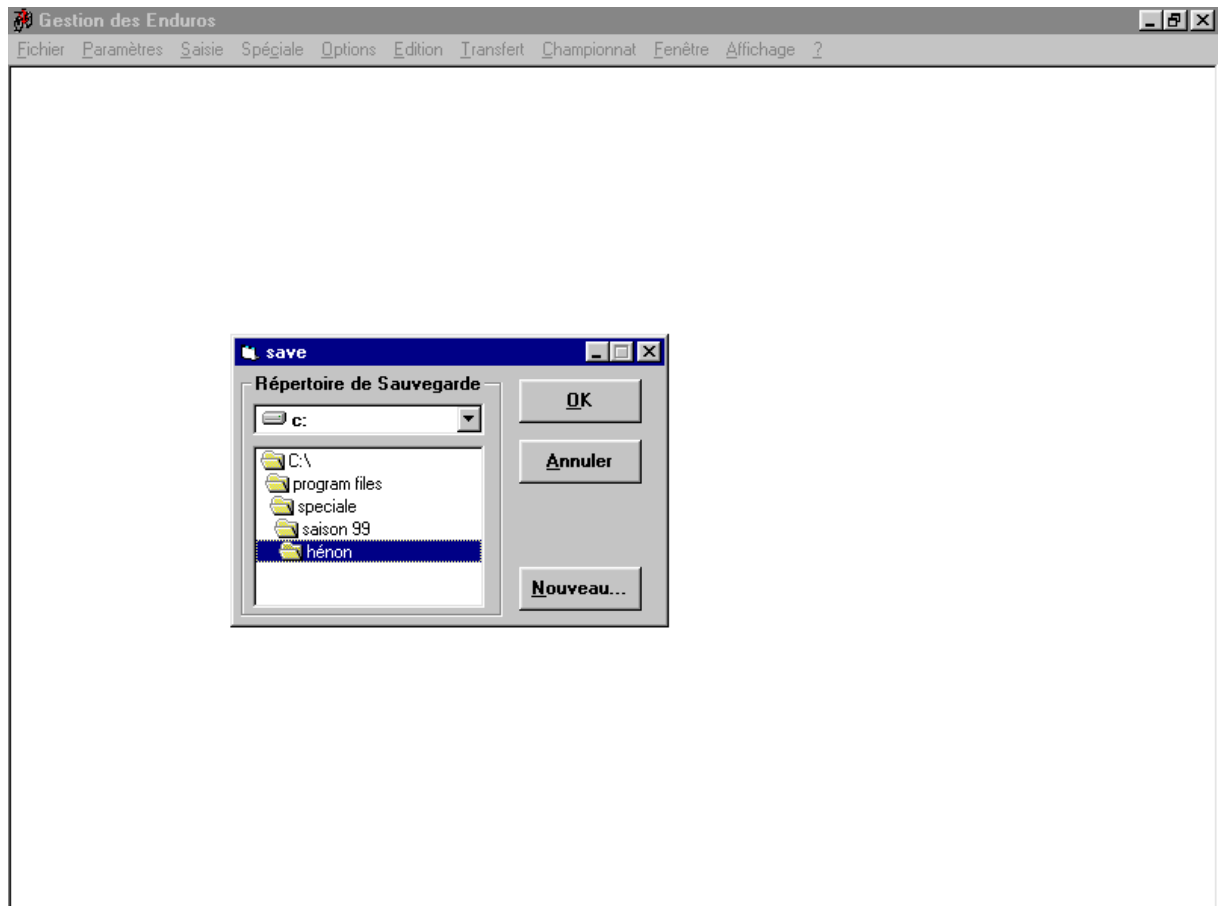
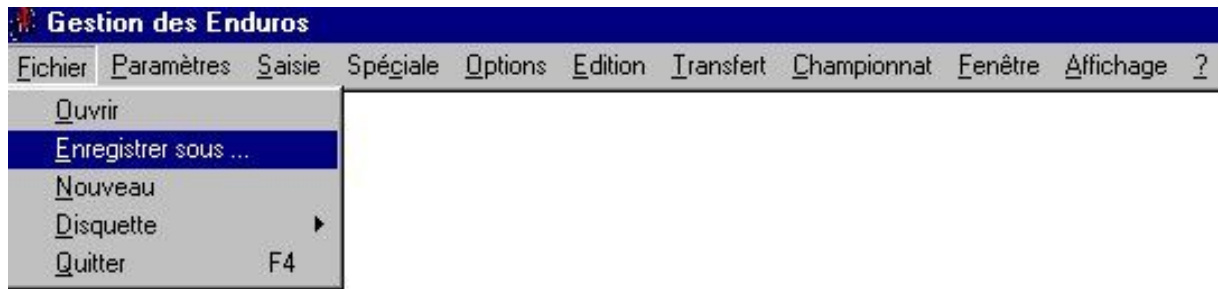
Initialisation d'un nouvel enduro.
Tous les pilotes sont à réinscrire.



Permet d'ouvrir un enduro enregistré précédemment.

Chaque enduro est un répertoire;

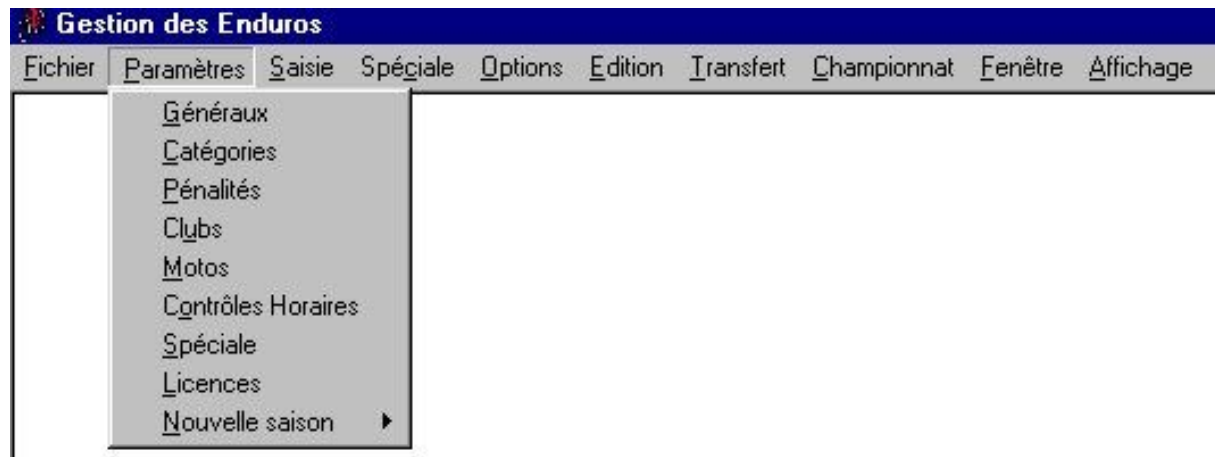
Il est conseillé de regrouper les enduros d'une même saison sous un seul répertoire , afin de pouvoir gérer un championnat (cf chapitre *championnat*).



Permet de sauvegarder un enduro.

Le bouton **Nouveau** permet de créer un nouvel enduro;
(le nom proposé est celui des paramètres généraux de l'enduro)



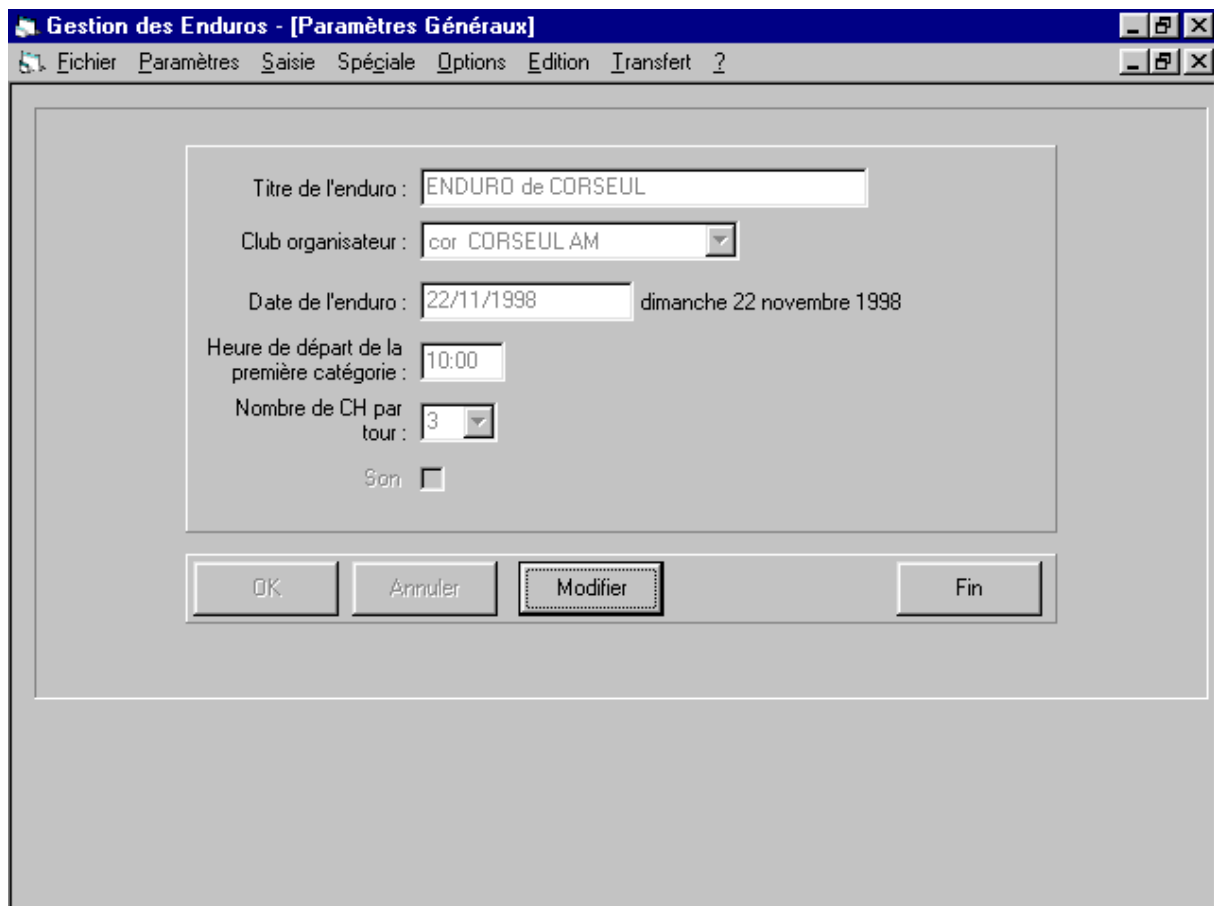
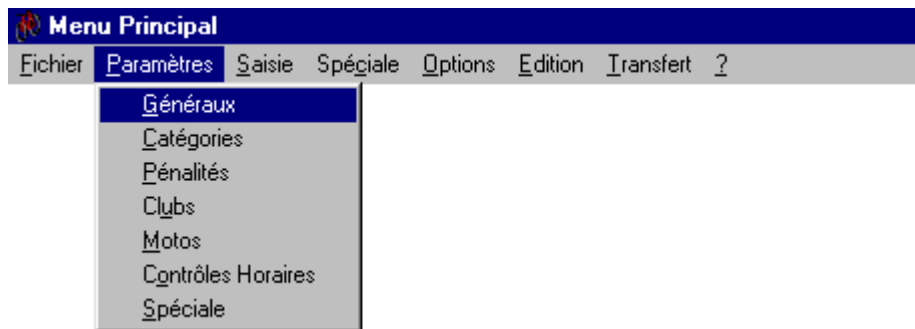


Menu Paramètres :

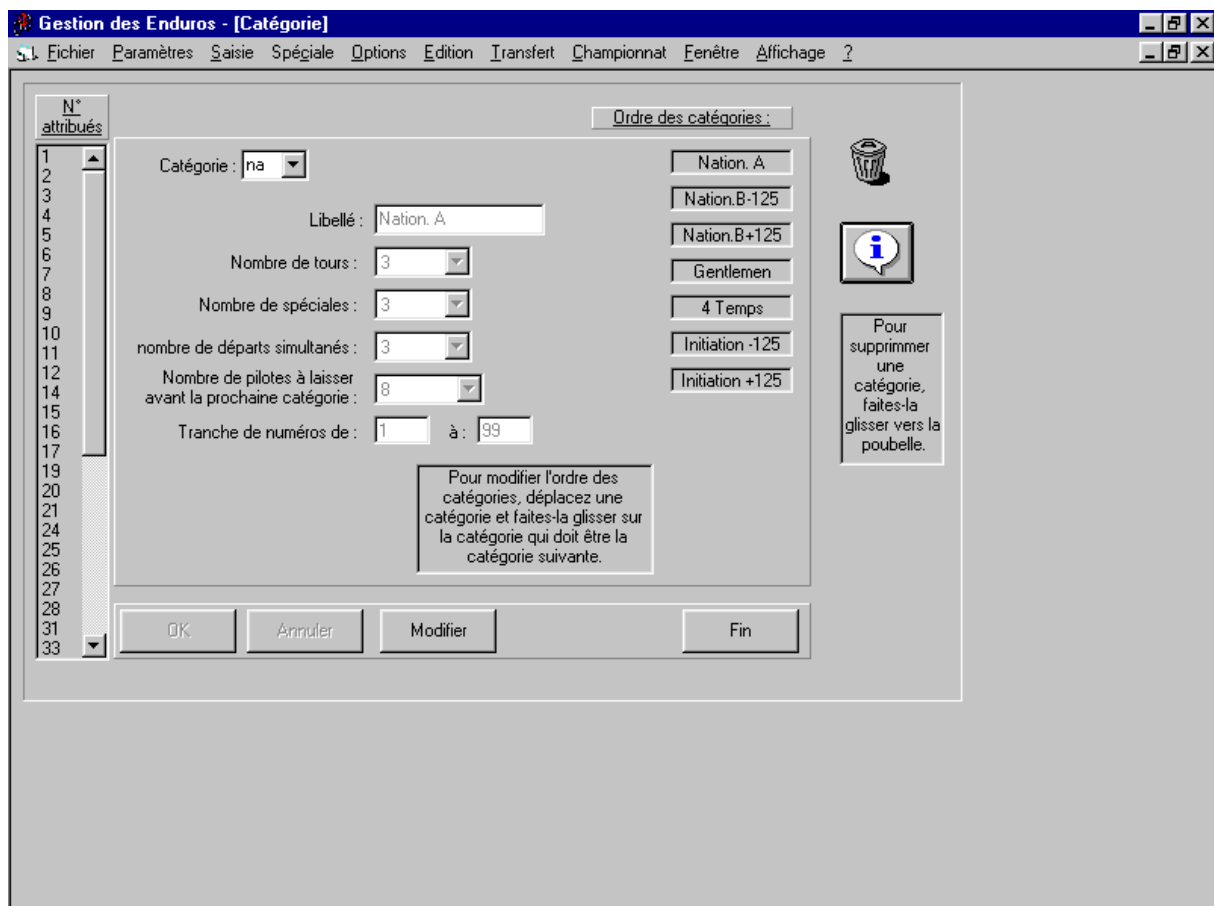
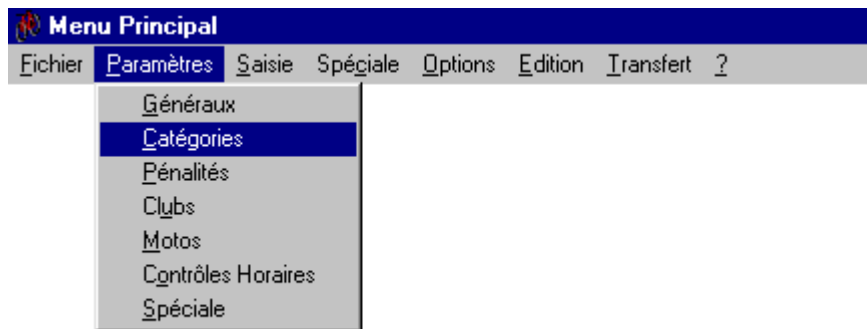
Ce sont les paramètres qui concernent l'enduro en général.
D'un enduro à l'autre, seuls :

- les paramètres généraux
- les contrôles horaires

sont à changer.



Saisie des caractéristiques de l'enduro.



Chaque catégorie peut se paramétrer avec 2 ou 3 départs simultanés.

Nombre de pilotes avant la prochaine catégorie

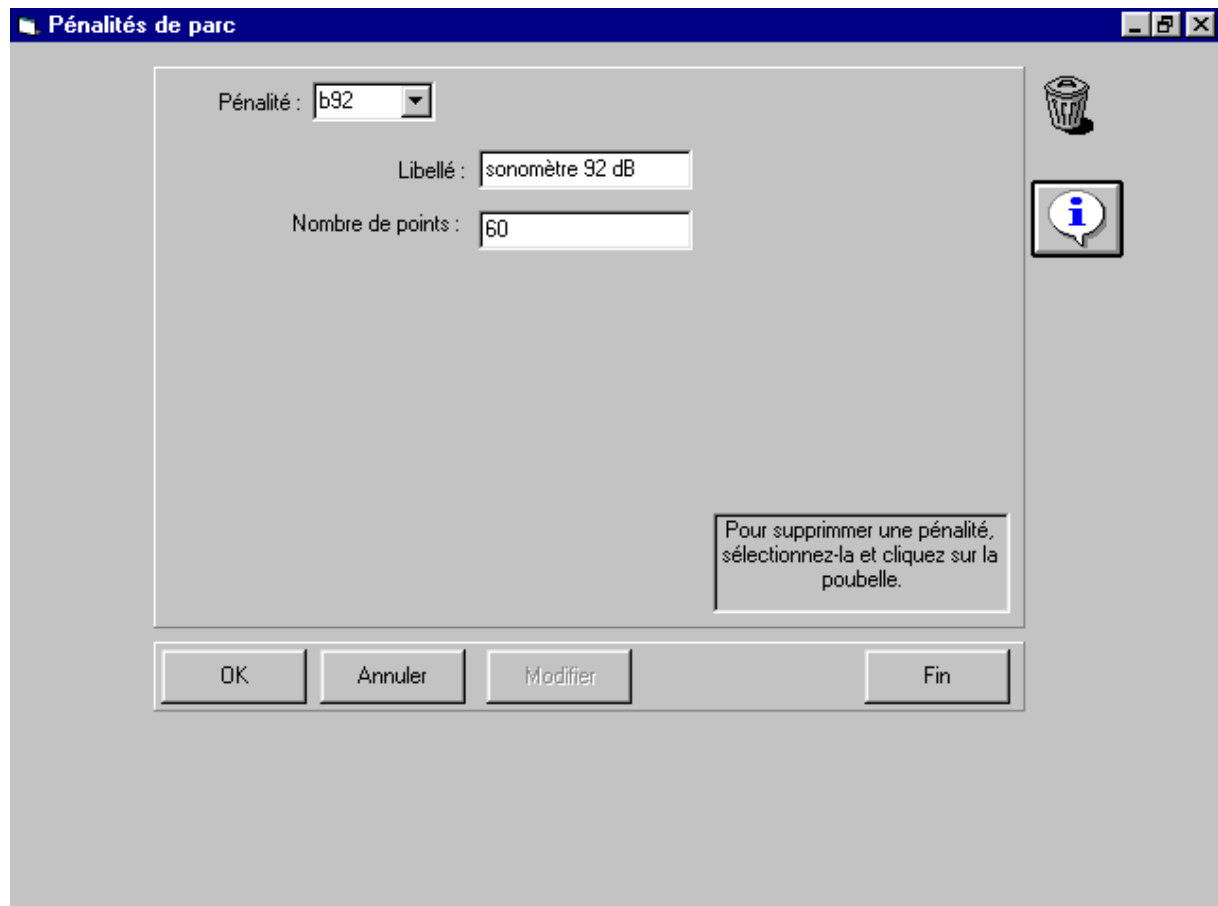
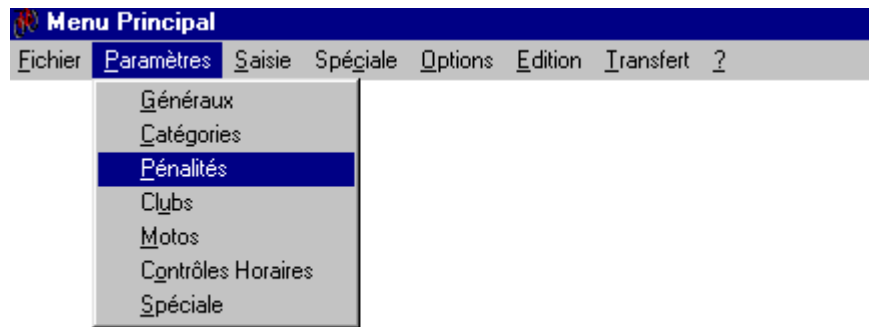
Permet de prévoir le temps à laisser entre les derniers départs de cette catégorie et la suivante.

La tranche de numéro sert à préafficher la catégorie d'un pilote lors de la création du numéro du pilote.

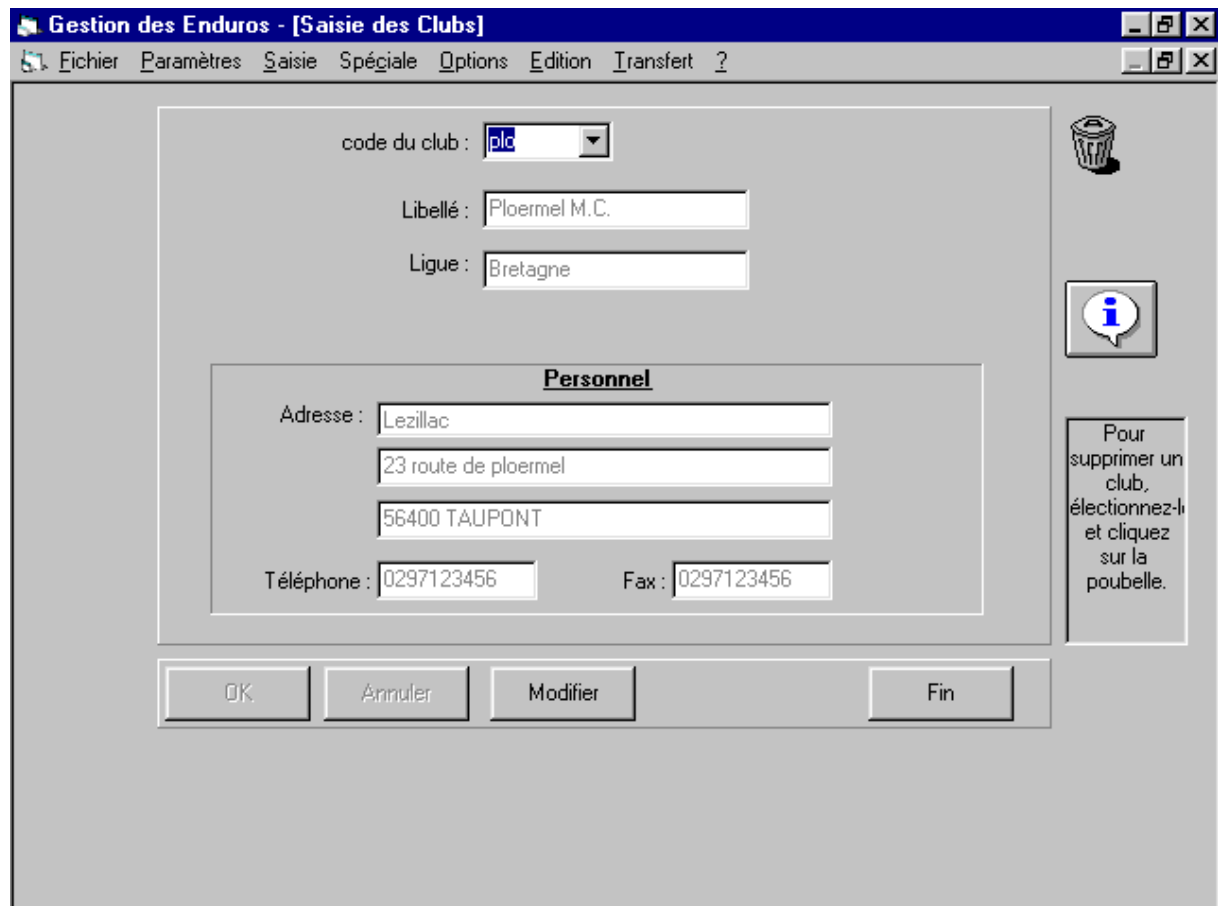
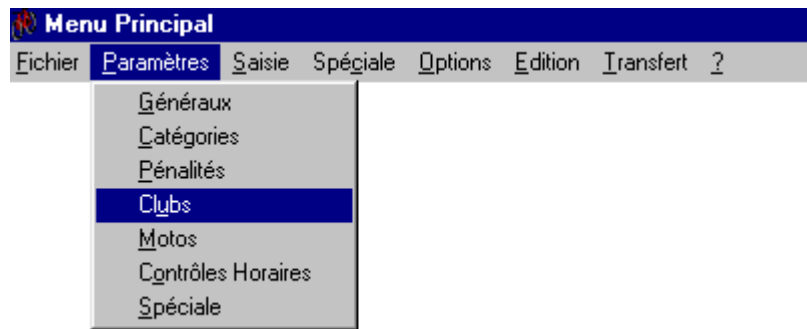
Si un pilote n'a pas effectué le nombre de spéciales de sa catégorie, il est non classé (NC).

L'ordre des catégories se modifie en déplaçant les pavés à l'aide de la souris.

Sur la gauche de l'écran, est affiché en permanence tous les numéros attribués pour cette catégorie; cela est utile pour déterminer le numéro à affecter à un nouveau pilote



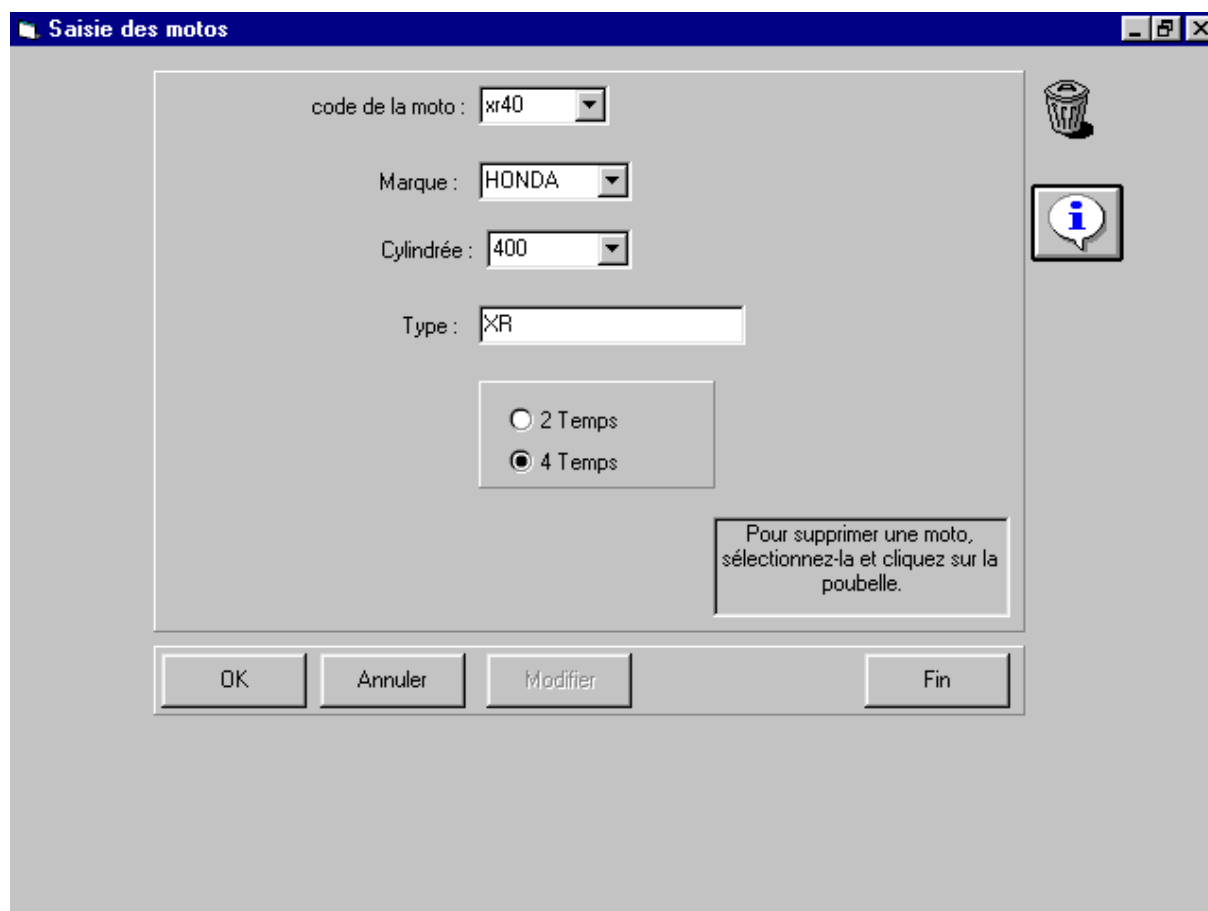
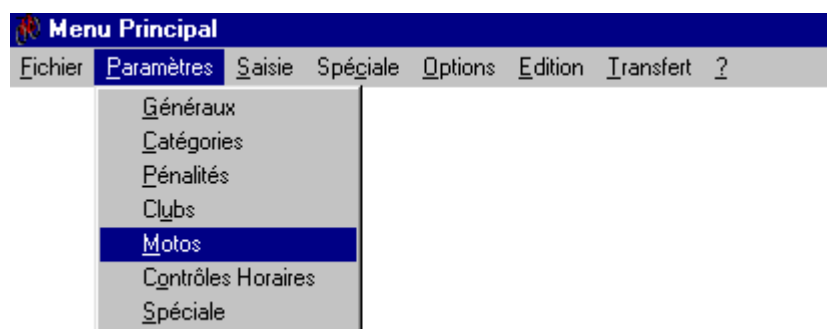
Création des pénalités de parc qui pourront être appliquées aux pilotes.



Création des clubs auxquels appartiennent les pilotes.

On peut créer des clubs « fictifs », tels que « ENGLAND » ou « Hors Ligue ».

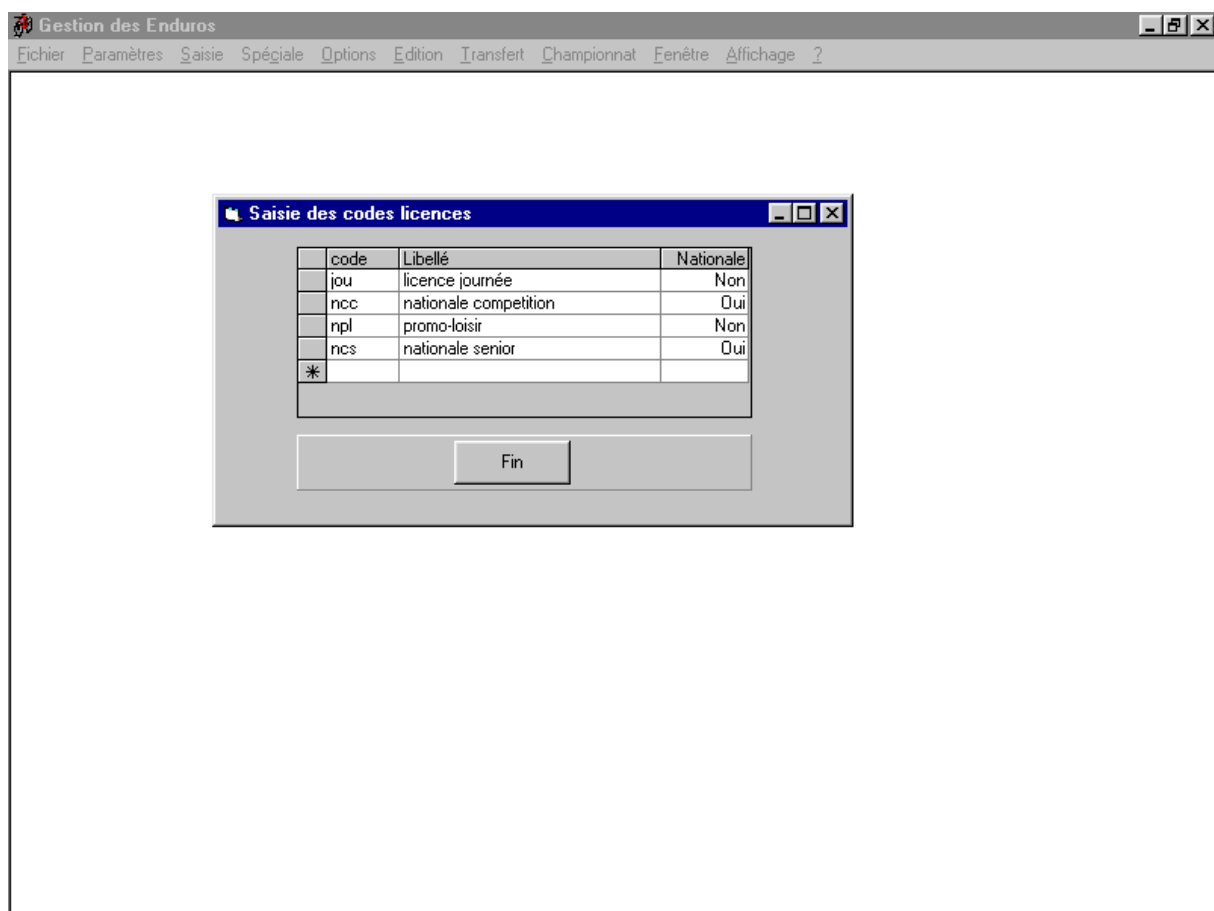
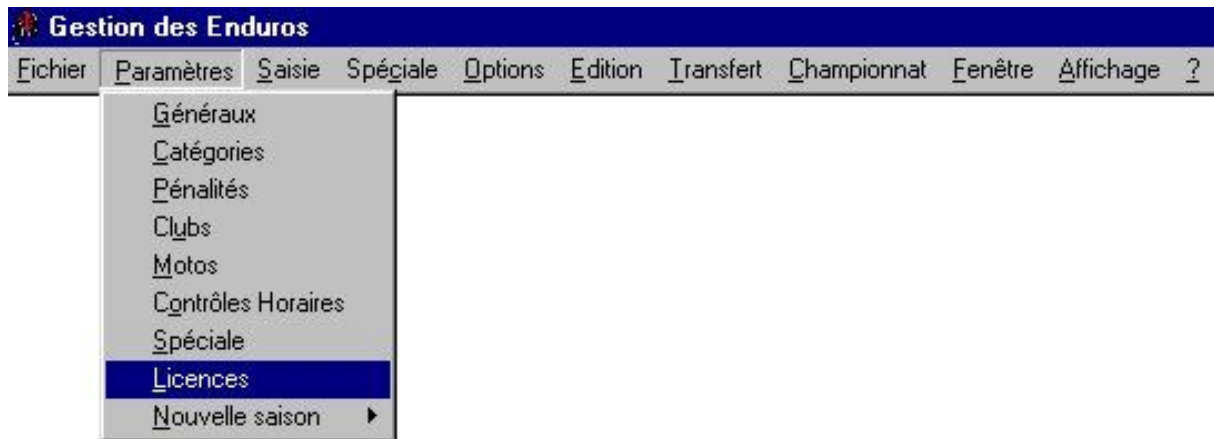
L'adresse du club permet d'éditer les résultats à destination des clubs, avec adresse cadrée format enveloppe.



Création des motos des pilotes.

On peut donc distinguer, à l'intérieur d'une même catégorie :

- les 2 temps / les 4 temps
- les plus de 125 cm³ / les moins de 125 cm³.

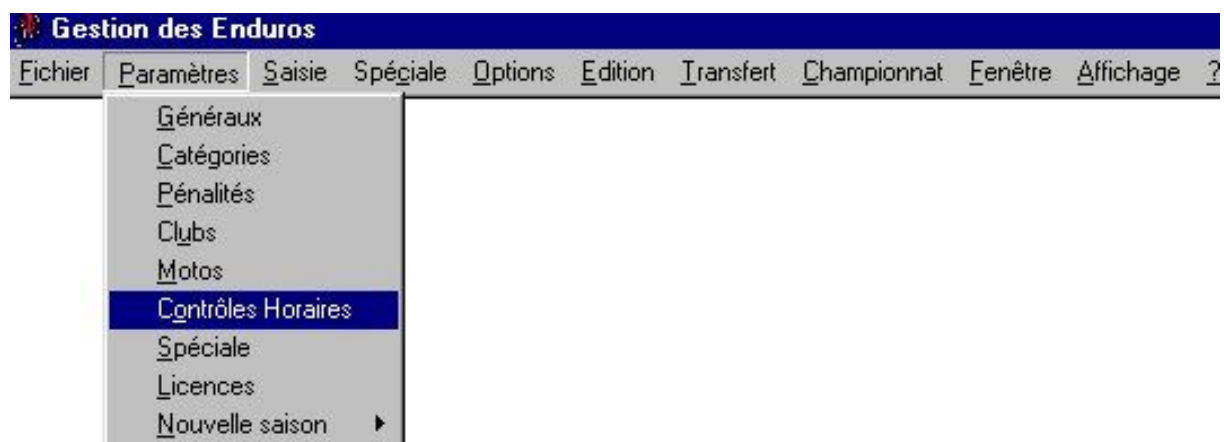


Saisie des codes licences avec leur libellé.

Le code "oui/non " permet de différencier les licences nationales des autres;

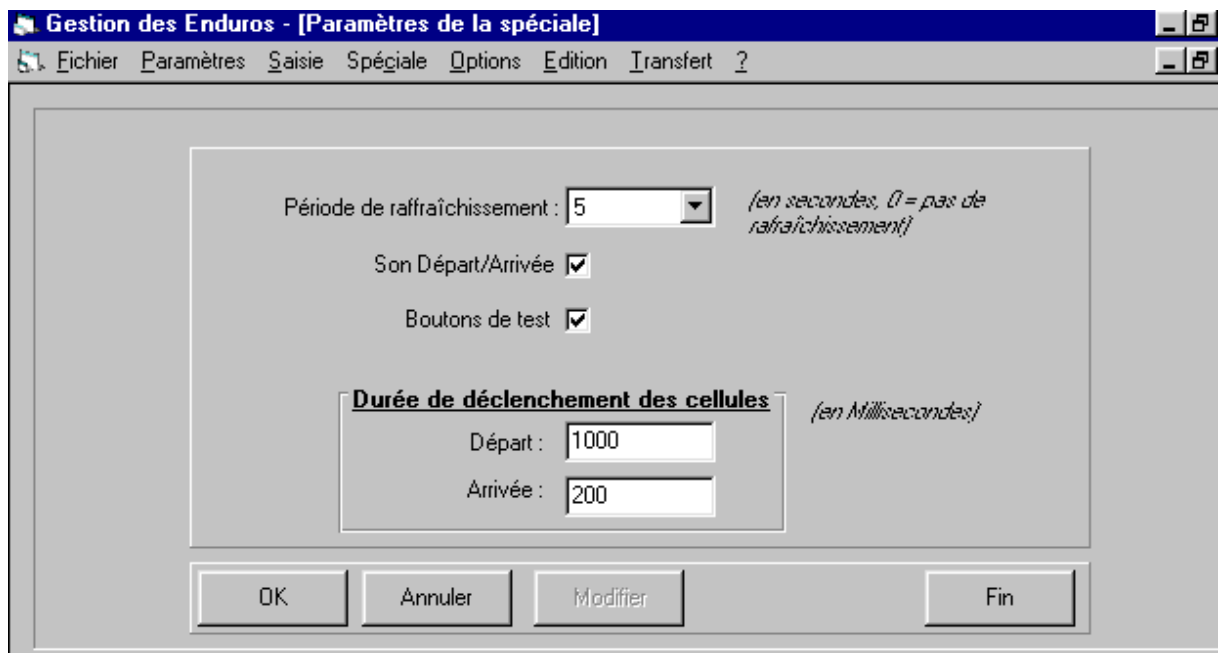
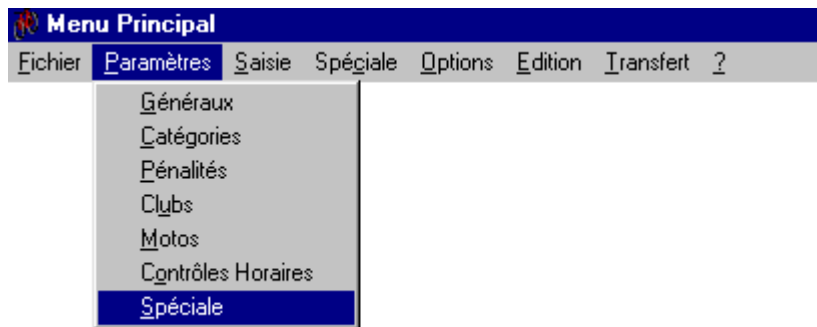
On pourra ainsi

- éditer un rapport de clôture - licences nationales
- éditer un rapport de clôture - autres licences
- prendre en compte uniquement les licences nationales pour le championnat.



Saisie des temps de C.H. .

On ne saisit qu'une seule fois les temps de C.H. en cochant les catégories ayant les mêmes temps (ex: Nationaux B +125, Nationaux B +125, 4 temps, Gentlemen).



Période de rafraîchissement :

Il s'agit de la période (en seconde) au bout de laquelle on rafraîchit l'écran « façade » de la spéciale qui contient

le classement scratch provisoire de chaque spéciale de chaque catégorie.

Dans l'exemple ci-dessus, le classement provisoire est affiché toute les 5 secondes, dans l'ordre suivant :

- spéciale 1 de la catégorie Nationaux A ;
- spéciale 2 de la catégorie Nationaux A ;
- spéciale 3 de la catégorie Nationaux A ;
- spéciale 1 de la catégorie Nationaux B -125 ;
- spéciale 2 de la catégorie Nationaux B -125 ;
- spéciale 1 de la catégorie Nationaux B +125 ;
- etc ...

Son départ/Arrivée :

Génère ou pas un son lors du déclenchement des cellules.

Boutons de test :

Affiche ou pas des boutons permettant de déclencher manuellement une entrée ou sortie de spéciale.

Durée de déclenchement de cellules :

Permet de régler logiquement des cellules branchées sur le port série.



Menu Saisie :

Ce sont les paramètres qui concernent les pilotes :
- caractéristiques
- pénalités horaires
- pénalités de parc.

Gestion des Enduros

Fichier Paramètres **Saisie** Spéciale Options Edition Transfert ?

Pilotes
Cartons de pointage
Pénalités diverses

Gestion des Enduros - [Inscription des pilotes]

N° de pilote : 6 Liste des pilotes connus : ABGRALL Denis 1 ...

Dernier N° attribué : 1

Heure de départ

Inscription

Personnel

Nom : TANCRAY Adresse : le bourg

Prénom : Pascal Taupont

Téléphone :

Pour supprimer un pilote, cliquez sur la poubelle après l'avoir sélectionné.

Administratif

N° de permis : A 1839874568213

N° carte grise : 2578 B 56

N° d'assurance : Macif 587921

N° de licence : 99456

Course

Catégorie : na Nation. A

Moto : kx25 KAWAZAKI 250 KX ...

Club : 0711 PLOERMEL MV ...

Licence : ncc nationale competition

OK Annuler Modifier Fin

Liste des pilotes connus

ce sont les caractéristiques de chaque pilote auquel il a déjà été attribué un numéro.
Cela permet de récupérer toutes les caractéristiques d'un pilote en saisissant uniquement son numéro.

On peut conserver ces informations d'une année sur l'autre (un nouveau numéro sera simplement affecté au pilote).

Les pilotes non connus doivent être saisis entièrement, mais ces informations peuvent être conservées pour la prochaine fois.


Pour inscrire un pilote, il faut :



- saisir son numéro ;
- saisir ses caractéristiques s'il n'a jamais été inscrit;
- cocher la case « inscription ».

Pour les nouveaux pilotes, la catégorie est automatiquement préaffichée en fonction du numéro.

Gestion des Enduros - [Inscription des pilotes]

Fichier Paramètres Saisie Spéciale Options Edition Transfert ?

N° de pilote : Liste des pilotes connus : 

Prochain N° à attribuer :  **F12 pour inscrire le pilote (ou cochez Inscription)** 

Inscription

Personnel

Nom : Adresse :

Prénom :

Téléphone :

Administratif

N° de permis :

N° carte grise :

N° d'assurance :

N° de licence :

Course

Catégorie :

Moto :

Club :

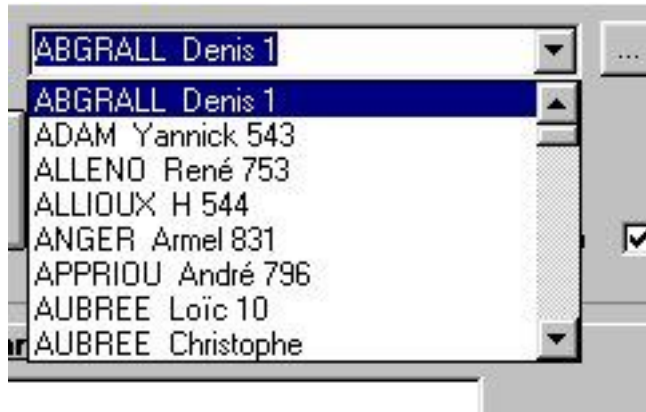
Licence :

Inscription rapide

Lorsque on veut inscrire un pilote qui est déjà connu, ses caractéristiques s'affichent ; il suffit alors d'appuyer sur F12 pour l'inscrire.

Si le pilote ne connaît pas son numéro, ou s'il s'agit d'un pilote d'une année précédente, on peut récupérer ses caractéristiques en cliquant sur son nom dans la liste déroulante des pilotes connus.

Cette liste est triée par nom; on peut aussi saisir dans cette liste les premières lettres de son nom.



En cliquant sur le bouton où figure le dessin d'un carton de pointage on peut éditer le carton de pointage de ce pilote.



Inscription des pilotes

N° de pilote : Liste des pilotes connus : 608 ALLIOUX Hervé Inscription

Prochain N° à attribuer : 417

Personnel

Nom : Adresse :

Prénom :

ATTENTION

Des pilotes ont été ajoutés ou supprimés;vous devez recalculer les heures de départ et de pointage.Recalculer Maintenant ?

N° de permis : Catégorie : 4t 4 Temps

N° carte grise : Moto : ac12 ICHIBAN 125 acc

N° d'assurance : Club : cot Côtes d'Armor Moto verte


Licence : jou licence journée

Lorsque on clique sur « Fin », si des pilotes ont été inscrits ou supprimés, il faut recalculer :

- pour chaque catégorie
- pour chaque pilote
 - les horaires de départ ;
 - les horaires de pointage théoriques.

Il est inutile de les recalculer à chaque inscription de pilote, mais simplement à la fin des inscriptions.

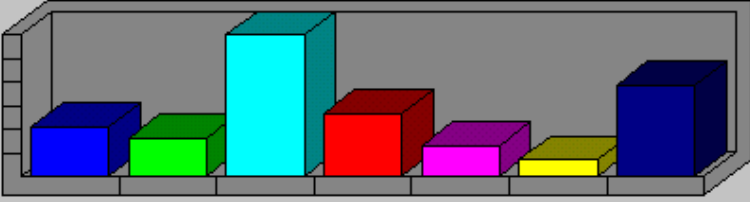
Inscription des pilotes

N° de pilote : Liste des pilotes connus : 26 ???? Inscription 

Traitement en cours ...

promotion+125 N° 795

Recalcul des heures de pointage de tous les pilotes ... toutes categories 99 %



Catégorie	Nombre
nationaux A	21
nationaux B-125	16
nationaux B+125	60
gentlemen	27
4 Temps	13
promotion-125	7
promotion+125	39
Total	183 Pilotes

Licence :

OK Annuler Modifier Fin

Gestion des Enduros

Fichier Paramètres **Saisie** Spéciale Options Edition Transfert ?

- Pilotes
- Cartons de pointage**
- Pénalités diverses

Gestion des Enduros - [Saisie des Cartons de Pointage]

Fichier Paramètres Saisie Spéciale Options Edition Transfert ?

n° 273 COULON Serge

Départ 10:27 Abandon

n° CH	H. théorique	H. corrigée	H. Réelle	Pénalités
CH1	11:06	11:06	11:07	00:00 minute de tolérance
CH2	11:48	11:49	11:49	00:00
CH3	12:48	12:49	12:51	00:01
CH4	13:27	13:30	13:32	00:01
CH5	14:09	14:14	14:18	00:03
CH6	15:09	15:18	15:19	00:00 minute de tolérance

F12 : Cartons pleins

OK Annuler Modifier Fin

saisie des cartons de pointage

Saisie rapide

F12 pour saisir les cartons pleins (le pilote a pointé à l'heure à tous les CH).

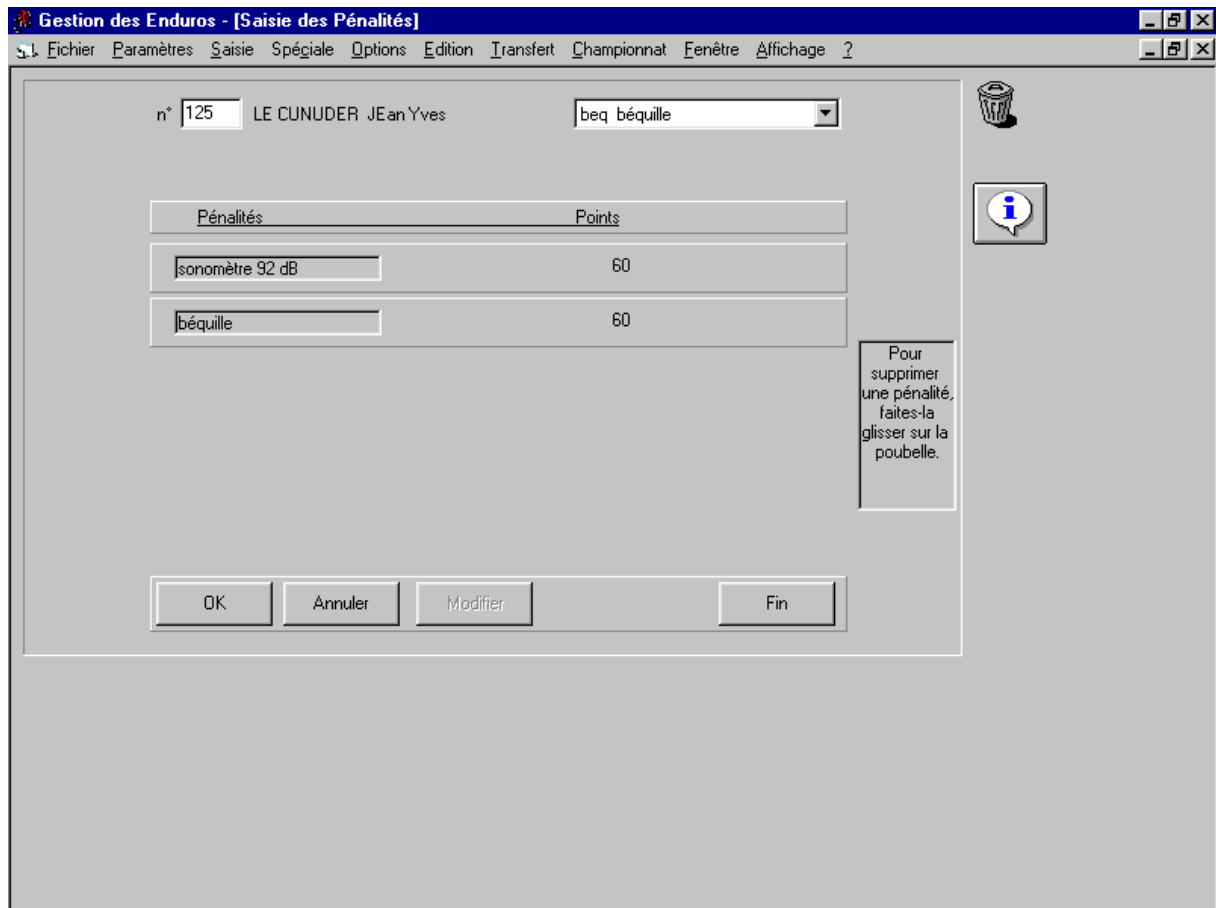
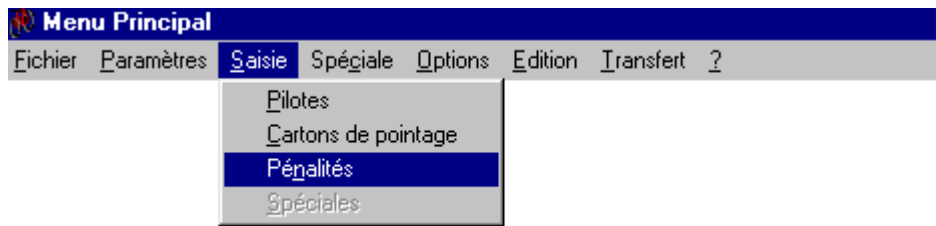
Saisie de pénalités horaires

Le logiciel préaffiche les heures de pointage identiques à l'heure théorique (décalage des retards éventuels y compris), de telle sorte qu'il suffit d'appuyer sur entrée pour chaque C.H. afin que le pilote pointe à l'heure, ce qui correspond au cas le plus courant.

Une case « abandon » est prévue pour les pilotes abandonnant dans le dernier C.H. , ou que l'on souhaite mettre hors course.

N.B. : cette case « abandon » est implicitement cochée à l'inscription du pilote, de telle sorte que tous les pilotes sont hors course tant que l'on a pas saisi leur carton de pointage.

En effet, certain pilotes peuvent abandonner dans le dernier CH , en ayant effectué toutes leurs spéciales.



Il s'agit des pénalités de parc attribuées lors du contrôle technique.

spéciale en cours

Classement

Categorie: Nation.B+125

Spéciale n° 2

273 **COULON Serge**

JLD 250 WR Nation.B+125

04 52,74 SP 2
Classmt: 19/41

01.	202	DUTERTRE	04 07,88
02.	236	LORAND	04 18,61
03.	259	HOEDEE	04 19,05
04.	322	FROGIER	04 30,55
05.	234	LE GOFF	04 30,97
06.	277	CORNEC	04 33,35
07.	213	VIEMONT	04 33,85
08.	276	GUILLANIC	04 34,11
09.	341	SEVENOU	04 34,81
10.	378	RENOUE	04 38,75
11.	386	GOVIN	04 39,24
12.	376	CHEVIS	04 41,54
13.	263	FOUREL	04 42,09
14.	286	LESNE	04 43,64
15.	270	LE PAPE	04 45,12
16.	200	GRALL	04 49,52
17.	226	BEAUFILS	04 50,07
18.	262	PREAUCHAT J Michel	04 50,67
19.	273	COULON Serge	04 52,74
20.	264	BLIN Franck	04 54,20
21.	244	LE DRIANT J Marc	04 56,45
22.	252	BOISHARDY Michel	04 57,33

en cours: 202, 207, 235

Contrôle

ENT SOR

Généralités :

2 écrans sont branchés sur l'ordinateur :

- un écran "contrôle" destiné à la table de contrôle;

il sert à saisir les numéros des pilotes en entrée et sortie de la spéciale à l'aide de la zone du bas de l'écran;

- un écran "façade" destiné au public;

(la zone du bas n'est pas visible)

- description de l'écran :

- zone "classement" (à gauche) :

en permanence est affiché :

- par catégorie

- par n° de spéciale

le classement scratch dans la catégorie;

le nom du pilote ;

son temps de spéciale ;

ce classement est mis à jour **en temps réel** à chaque arrivée de spéciale;

on peut choisir la période de rafraîchissement de l'écran (par exemple, le

classement

de chaque catégorie reste affiché 30 secondes).

- zone "en cours" (à droite) :

en permanence est affiché :

la liste des pilotes actuellement en spéciale;

les n° de pilotes s'empilent par le bas, de telle manière que le premier pilote entré

en spéciale

se trouve en haut de la liste.

il suffit de double-cliquer sur un des pilotes de la liste pour enregistrer sa sortie

de spéciale;

(ou d'utiliser les touches de fonction)

- zone résultat (au milieu) :

à chaque arrivée de concurrent, on affiche :

- les caractéristiques du pilote (numéro, nom, prénom)

- sa catégorie

- les caractéristiques de sa moto (marque, cylindrée, type)


- son temps de spéciale


- son classement provisoire (ex: 5/15)

- les temps et caractéristiques des pilotes ayant les 3 temps
immédiatement inférieurs;

- les temps et caractéristiques des pilotes ayant les 3 temps
immédiatement supérieurs;

- zone "contrôle" (en bas) :

à chaque déclenchement de la cellule de départ, un symbole  vient s'afficher à gauche;
il suffit alors de saisir le numéro du pilote ayant pris le départ pour enregistrer
son heure de départ;

à chaque déclenchement de la cellule de sortie, un symbole  vient s'afficher à droite;
il suffit alors de double-cliquer sur le pilote correspondant dans la liste des pilotes en
cours de spéciale pour enregistrer son heure de sortie.
(ou d'utiliser les touches de fonction)

- gestion des entrées / sorties

Toutes les Entrées/Sorties peuvent s'effectuer à l'aide de la souris, mais l'expérience a démontré qu'il était plus facile d'utiliser le clavier. C'est pourquoi il est conseillé de gérer la spéciale avec les touches de fonction, comme décrites sur le "cache" ci-dessous.



Entrée en spéciale :

taper le n° du pilote + ENTREE

Sortie de spéciale :

L'opérateur doit choisir un pilote parmi ceux qui sont en spéciale.

- le pilote qui sort est celui qui est entré le premier en spéciale (personne ne l'a doublé) :

(cas le plus fréquent, notamment avec les Nationaux A)

- taper F1 : le premier pilote de la liste sort de la spéciale

- le pilote qui sort fait partie des 4 premiers pilotes à être rentrés en spéciale

(il fait partie des 4 premiers numéros de la liste "en cours")

- taper F1 à F4 suivant si il est premier à quatrième dans la liste

- le pilote à sortir n'est pas un des 4 premiers de la liste :

- taper F12 autant de fois qu'il faut pour sélectionner le n° à sortir

(le n° sélectionné descend à chaque fois, puis revient au premier de la liste)

ou bien le sélectionner à l'aide de la souris ;

- taper F11 pour sortir le pilote sélectionné

ou bien double-cliquer sur ce n° à l'aide de la souris.

N.B. : en entrée comme en sortie, les n° de pilote doivent être saisis dans l'ordre où ils sont rentrés ou sortis de la spéciale.

possibilités :

diverses options sont proposées pour permettre de parer à tout éventuel problème technique :

- l'opérateur n'a pas eu le temps de voir le pilote ayant pris le départ :

en appuyant sur la touche "escape", on enregistre son temps de départ avec le numéro 999; à la sortie de spéciale, le véritable numéro du pilote est demandé et son temps est enregistré normalement.

- déclenchement de cellule intempesive :

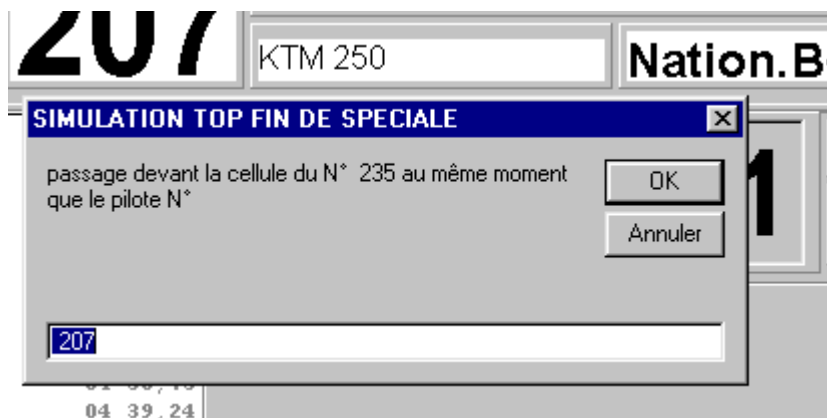
déclenchement

en cliquant sur le symbole "annulation" , on annule le dernier

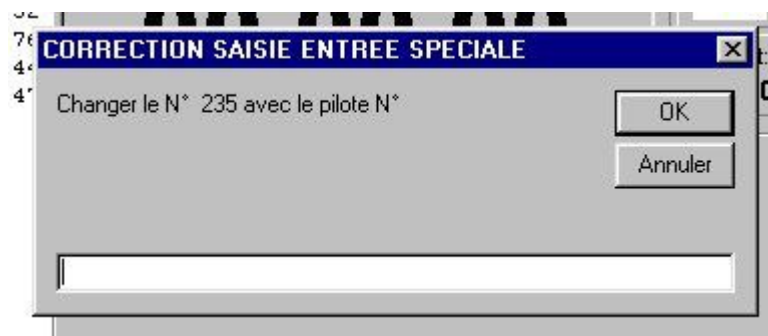
de la cellule d'entrée (à gauche ou MAJ+F5) ou de sortie (à droite ou MAJ+F8).

- une cellule n'a pas déclenché :
on peut déclencher manuellement un top de départ ou de sortie à l'aide des boutons "entrée" (ou F5) et "sortie" (ou F8); le temps de spéciale du pilote sera alors modifié ultérieurement grâce à l'option "modification du temps de spéciale" (cf plus loin).

- 2 pilotes arrivent en même temps et la cellule ne déclenche qu'une fois :
en sélectionnant le pilote dans la liste des spéciales en cours, et en cliquant avec le bouton droit de la souris (ou en sélectionnant avec MAJ+F6 et F6), une boîte de dialogue apparaît et propose d'enregistrer l'heure de fin de spéciale de ce pilote comme identique à celle d'un pilote dont le numéro est demandé en saisie; on préaffiche cependant le dernier pilote ayant été enregistré en sortie de spéciale.



l'opérateur s'est trompé en saisissant un numéro en entrée de spéciale :
en sélectionnant le pilote dans la liste des spéciales en cours, et en cliquant avec le bouton droit de la souris (ou en sélectionnant avec MAJ+F6 et F6), une boîte de dialogue apparaît et on peut modifier le numéro en cours de spéciale.



l'opérateur s'est trompé en saisissant un numéro en sortie de spéciale :
en appuyant sur F7, une boîte de dialogue apparaît et propose d'annuler la sortie du dernier numéro sorti (modifiable), et de saisir un nouveau numéro :



sécurités :

entrée en spéciale

Si l'opérateur saisit un n° de pilote qui a déjà effectué le nombre de spéciale de sa catégorie, un message d'avertissement apparaît. L'opérateur peut alors :

- abandonner s'il s'agit d'une erreur de saisie, et ressaisir un nouveau n° de pilote;
- valider et enregistrer le départ d'une nouvelle spéciale pour ce pilote.

The screenshot shows a software interface for a competition. The main window is titled "spéciale" and contains a "Classement" (ranking) table. The table lists 18 competitors with their names and times. A modal dialog box titled "ATTENTION" is overlaid on the table, displaying a warning message: "Le concurrent n° 273 COULON Serge a déjà effectué 2 spéciales sur 2 prévues en Nation.B+125". The dialog has "OK" and "Annuler" buttons. The interface also includes a "Spéciale n°" field with the value "3", a "SP" button, and a "Classmt: 100/100" indicator. At the bottom, there is a "Contrôle" bar with "ENT" and "SOR" buttons and a stick figure icon.

Rang	Nom	Temps
01.	1 GELEBART	03 50,46
02.	2 ABGRALL	03 51,
03.	3 HENAFF	03 53,
04.	5 RIOU	03 54,
05.	33 TANCRAY	03 55,
06.	10 GELEBART	04 03,
07.	19 CALVEZ	04 09,
08.	7 CORSON	04 11,
09.	96 CHEVALIER	04 16,
10.	27 LE GLOARNIC	04 17,06
11.	26 BRUSSON	04 22,79
12.	37 BERLAND	04 24,16
13.	9 CLEMENT	04 25,82
14.	8 AUBREE	04 35,55
15.	23 PUREN	04 36,43
16.	31 MELCHIOR	04 38,64
17.	29 DUPLESSY	04 51,18
18.	35 LE BOUTEILLE	05 20,31

sortie de spéciale

L'opérateur ne peut faire sortir de spéciale qu'un pilote étant déjà rentré en spéciale.
(liste des pilotes en cours de spéciale)

Divers

A tout moment, il est possible d'éditer un classement scratch en appuyant sur F9.
Le moment opportun est à chaque fois qu'une catégorie a fini une de ses spéciale.

Gestion des Enduros

Fichier Paramètres Saisie Spéciale Options Edition Transfert Championnat Fenêtre Affichage

- Ordre de départ
- Neutralisation de CH
- Neutralisation de spéciale
- Modification de temps de spéciale
- Recalcul des heures de pointage
- Statistiques

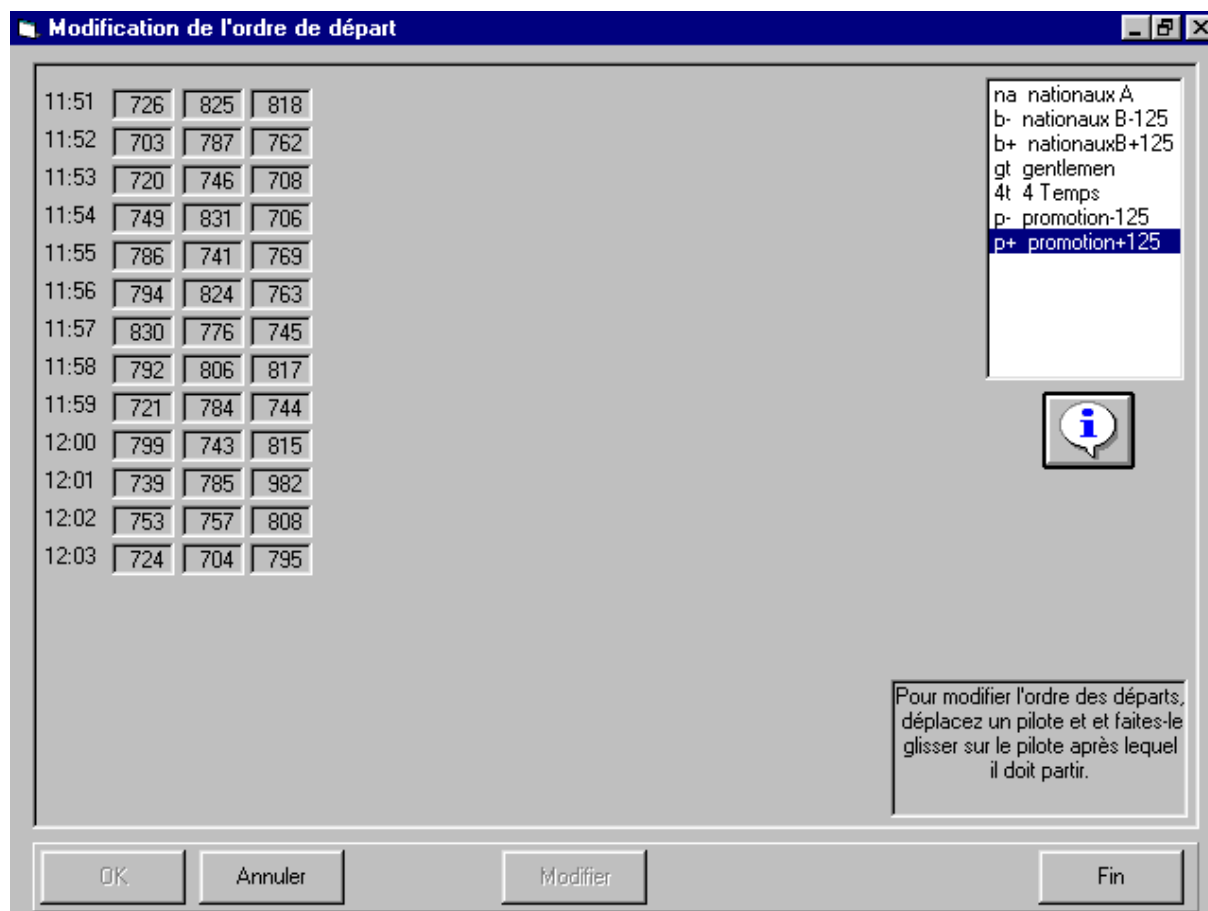
Modification de l'ordre de départ

10:35	288	348	10:54	371	212
10:36	204	221	10:55	350	304
10:37	254	209	10:56	310	390
10:38	274	277	10:57	207	276
10:39	269	289	10:58	203	215
10:40	246	335	10:59	394	245
10:41	202	345	11:00	297	313
10:42	322	319	11:01	206	332
10:43	386	200	11:02	299	312
10:44	301	280	11:03	260	219
10:45	349	259	11:04	334	213
10:46	283	316			
10:47	278	255			
10:48	234	216			
10:49	270	286			
10:50	214	236			
10:51	367	227			
10:52	317	318			
10:53	336	298			

- na nationaux A
- b- nationaux B-125
- b+ nationaux B+125**
- gt gentlemen
- 4t 4 Temps
- p- promotion-125
- p+ promotion+125



OK Annuler Modifier Fin



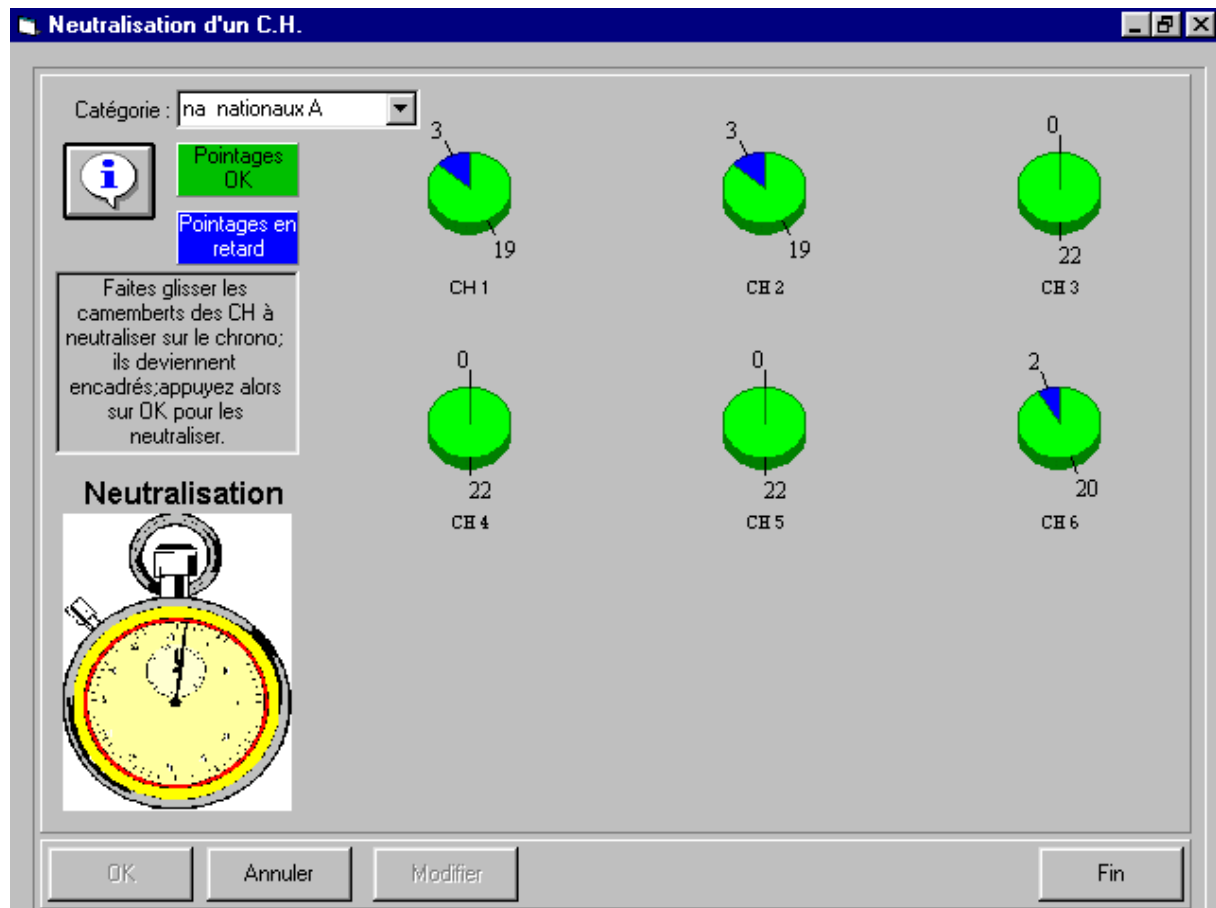
L'ordre de départ des pilotes s'effectue implicitement :

- par catégorie (l'ordre des catégories est défini dans PARAMETRES/CATEGORIES)

- par ordre d'inscription des pilotes.

On peut modifier cet ordre lorsque certains pilotes désirent partir sur la même ligne; il suffit, à l'aide de la souris, de faire glisser un numéro de pilote sur le pilote avec lequel il veut partir. Tout est alors instantanément recalculé.

N.B.: il faudra ensuite recalculer les heures de pointage; le logiciel propose ce recalcul si l'ordre a été modifié, mais il n'est pas utile de le recalculer à chaque fois

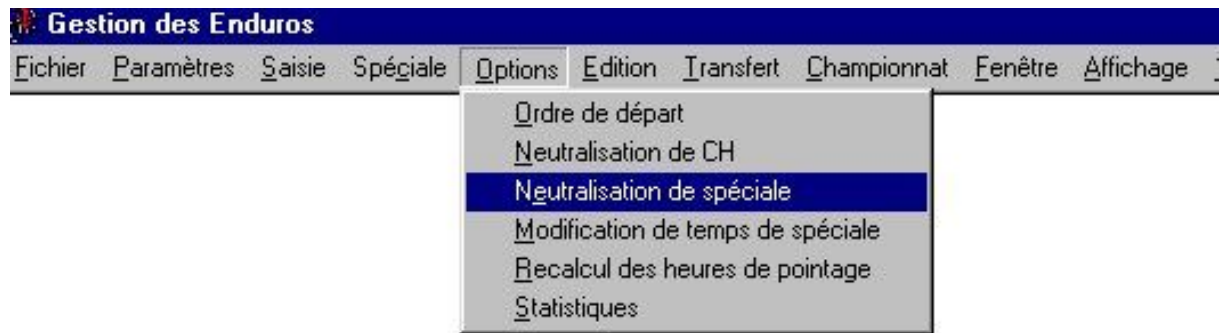


On peut neutraliser un C.H.: - pour une ou plusieurs catégories ;
- pour toutes les catégories.

Les pénalités horaires des pilotes concernés sont alors annulées pour ces CH.

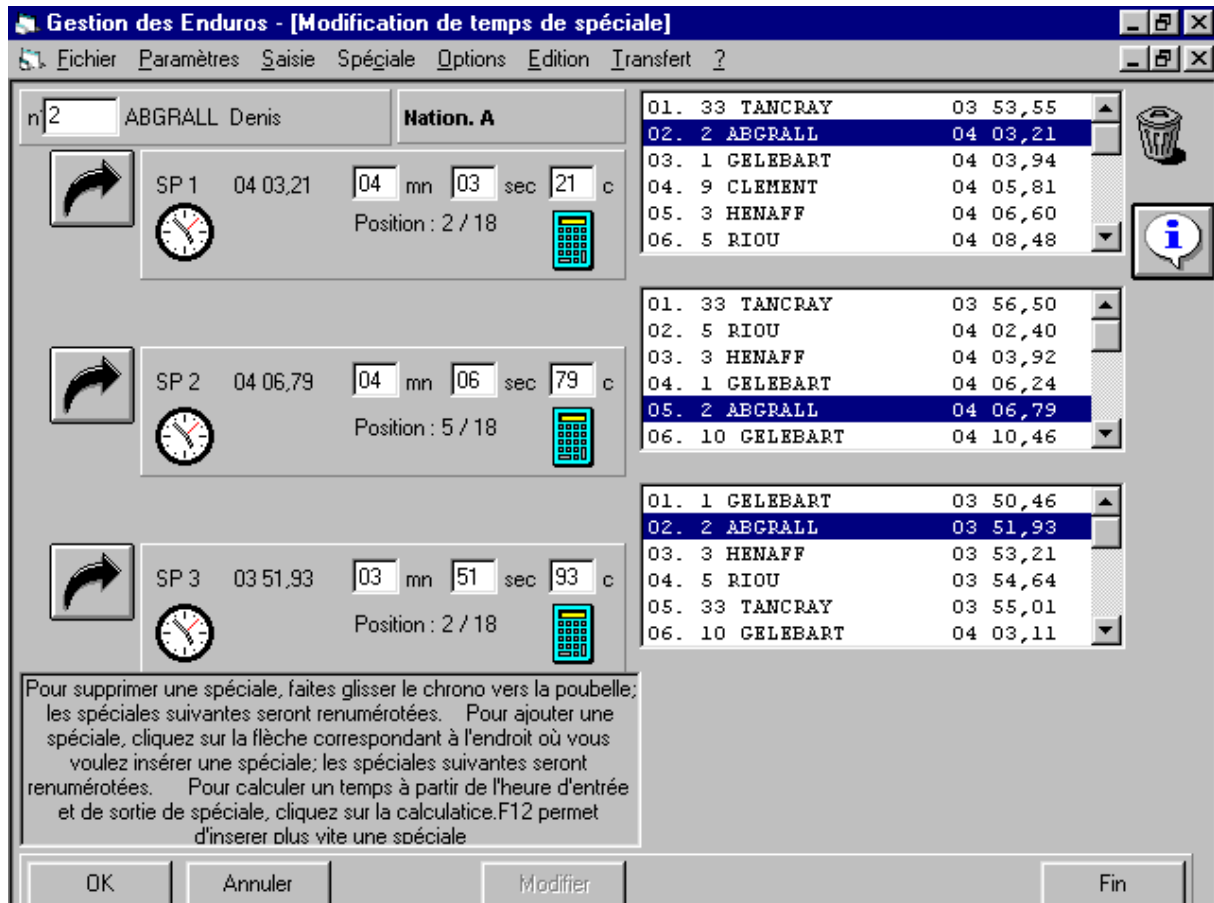
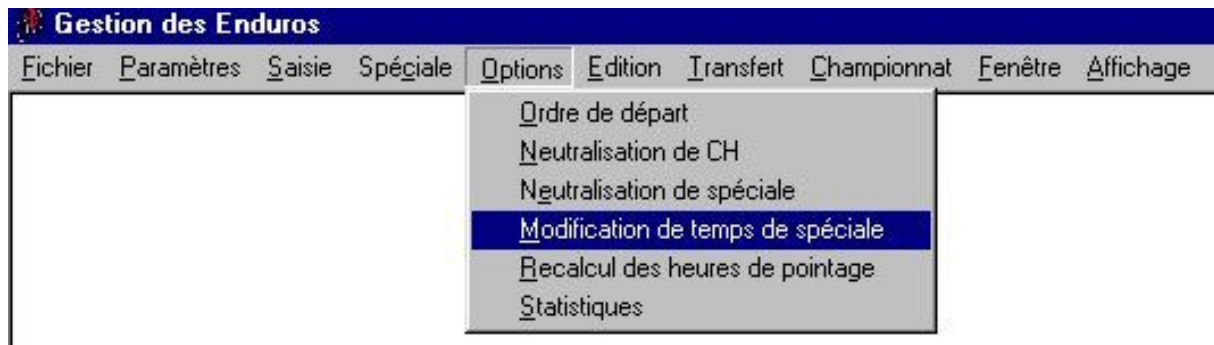
Avant de neutraliser un C.H., on visualise sous forme de graphique (camembert), la part et le nombre de pilotes ayant pointé en retard à ce C.H.

On peut ainsi neutraliser un ou plusieurs C.H. en toute connaissance de cause.



On peut neutraliser une spéciale pour une ou toutes les catégories.

Toutes les spéciales du numéro sélectionné sont remises annulées.



à la saisie d'un numéro de pilote, on affiche :

- ses temps de spéciale ;
- ses classements scratch dans chacune des spéciales;

Il est possible de :

- modifier le temps des spéciales du pilote (bouton "modifier");




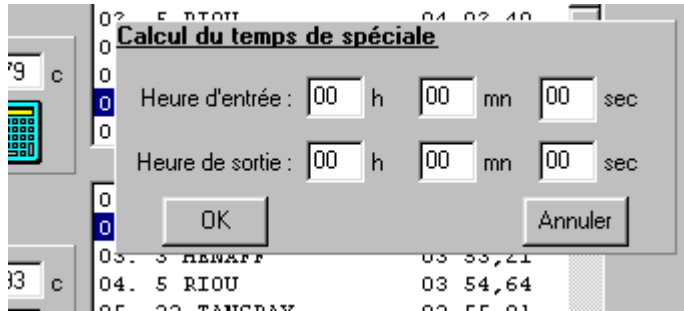
- ajouter une spéciale (bouton "flèche" ); (ou F12)

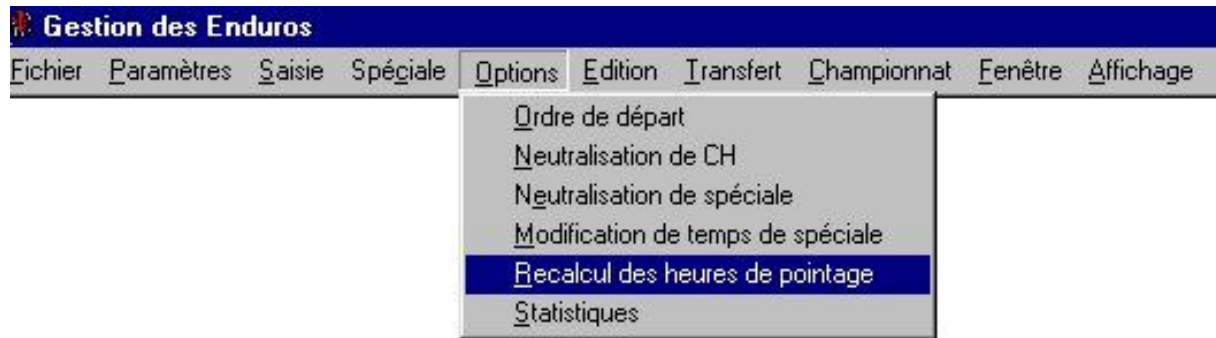
- supprimer une spéciale (faire glisser le chrono de la spéciale vers la poubelle);

- dans les deux derniers cas, les spéciales suivantes sont renumérotées : (la spéciale n° 2 devient la n° 3 si insertion, etc..)

- dans tous les cas, le classement scratch est recalculé et réaffiché.

N.B. : le  permet d'afficher un boite de dialogue permettant de saisir le temps de spéciale à partir d'une heure de début et de fin (chronométrage manuel) ; cela évite d'avoir à faire le calcul du temps.





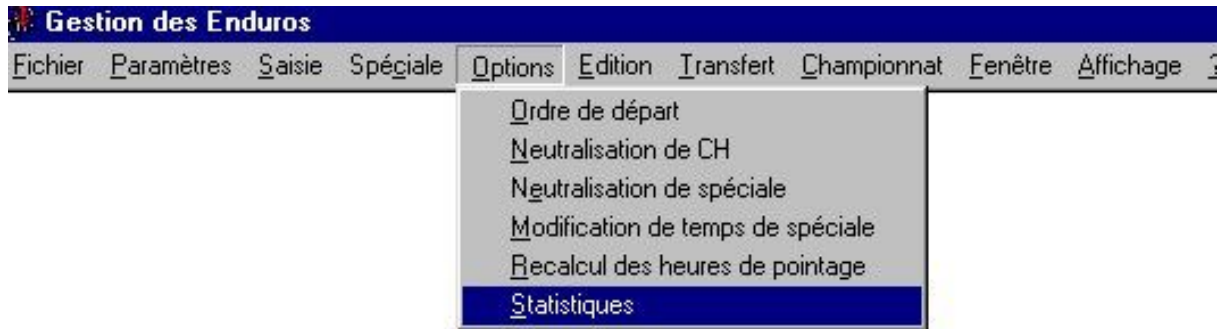
Cette option permet de recalculer les heures de pointage.

Cela est utile lorsque des paramètres ont été modifiés (temps de CH, nombre de départs simultanés, etc...)
ou bien tout simplement lorsque tous les pilotes sont saisis, ainsi que les conditions de course.

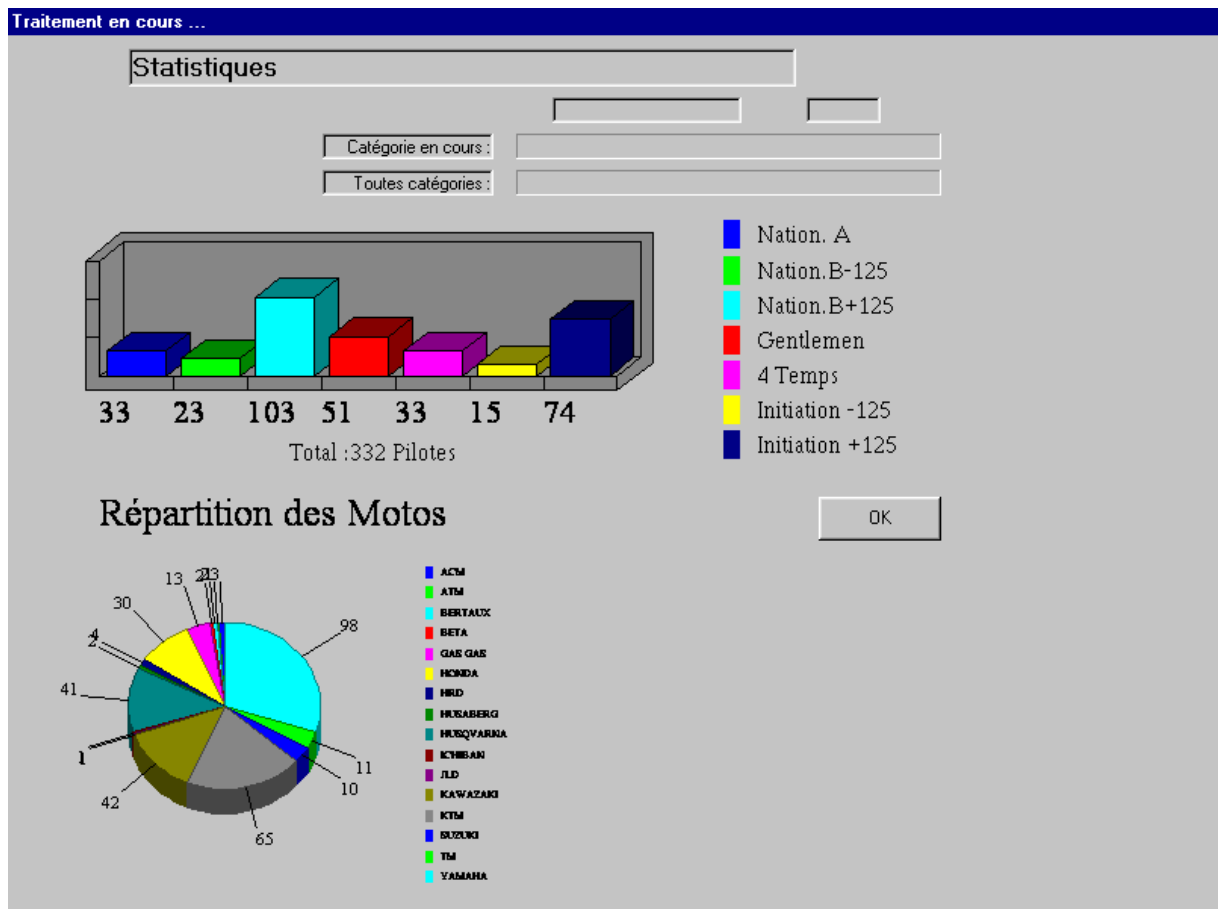
N.B. : cette option n'est pas à utiliser pour recalculer les heures de pointage des pilotes de dernière minute, car les temps des catégories suivantes seraient décalés en fonction du nombre de pilote à laisser entre chaque catégorie.

La commande à utiliser dans ce cas se trouve dans le menu

FICHIER/DISQUETTE/NOUVEAUX PILOTES/RECALCUL DES HEURES DE POINTAGE



Cette option affiche les statistiques sur le nombre de pilotes par catégorie, la répartition des marques de motos, etc...





Cette option permet d'enregistrer sur disquette tous les pilotes inscrits; cela est utile afin de pouvoir transmettre les caractéristiques des pilotes vers l'ordinateur qui gère la spéciale, et qui est vraisemblablement déjà installé à l'endroit de la spéciale au moment où des pilotes peuvent encore s'inscrire sur place.

Ceci se fait à la clôture des inscriptions.

N.B. : cette option peut ne pas être utilisée, car le logiciel crée directement le pilote si il n'a pas été inscrit lors de son passage en spéciale; le pilote aura alors comme nom "pilote n° ...".



Cette option permet d'enregistrer tous les pilotes inscrits sur place, enregistrés à l'aide de l'option précédente. Le logiciel réclame alors une disquette. Seuls les nouveaux pilotes sont enregistrés.



Après que des pilotes de dernière minute (nouveaux pilotes) aient été inscrits, il faut calculer leur heure de pointage;

Cette option ne modifie pas les heures de départ des autres pilotes.

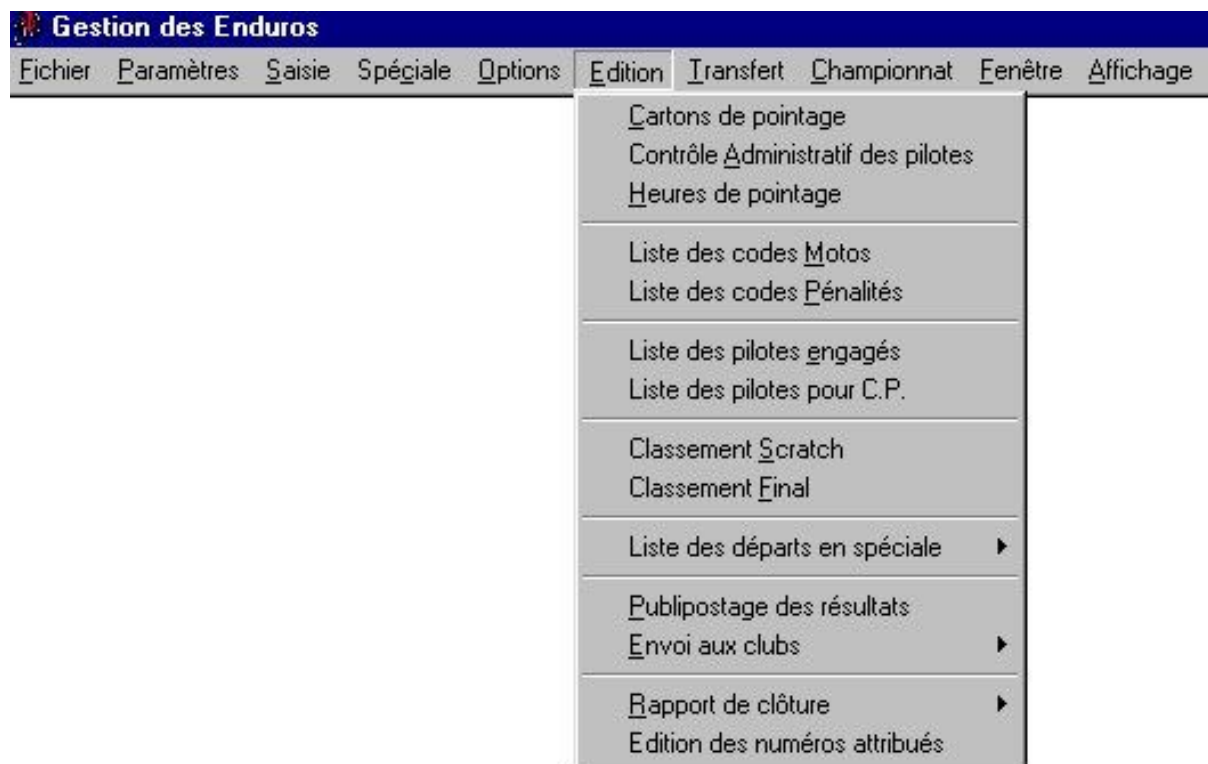


Permet de récupérer les résultats de la spéciale sur une disquette, puis de la recharger ensuite sur l'ordinateur où sont saisis les cartons de pointage, afin de pouvoir éditer le classement final.



Permet de réinitialiser les numéros des pilotes.

Les caractéristiques de ces pilotes (nom, adresse, moto, n° permis, n° licence, etc...) seront toujours disponibles, mais on pourra leur affecter un nouveau numéro;
Cette opération se fait à chaque début de saison.



cartons de pointage

On peut, lors du contrôle administratif, éditer pour chaque pilote son carton de pointage. On peut aussi, ce qui permet de gagner du temps lors du contrôle administratif, éditer la veille tous les cartons de pointage des pilotes.

Les avantages du cartons de pointage pré-imprimé sont :

- le carton est personnalisé : le numéro, la catégorie du pilote figurent dessus;
- les temps sont déjà calculés, ce qui évite :
- les erreurs de calcul sur les heures de pointage;
- le recalcul systématique par le commissaire lors de la remise des

cartons.

- l'impossibilité de modifier son carton.

Contrôle administratif des pilotes

Permet de pointer les pilotes ainsi que la validité des informations techniques (n° d'immatriculation, n° de permis, n° de carte grise, etc...)

heures de pointage

Edite, par catégorie, les heures de départ des pilotes ainsi que les heures de pointage. Les pilotes partant à la même heure sont regroupés. Cette liste est éditée la veille, et les pilotes inscrits sur place rajoute leur numéro manuellement, avec l'heure de départ qui leur a été attribuée.

liste des codes motos

Permet de connaître le code mnémonique d'une moto.
Peu utilisé.

liste des codes pénalités

Permet de connaître le code mnémonique d'une pénalité.
Peu utilisé..

liste des pilotes engagés

Destinée à être affichée au départ, ou à être transmise pour l'édition du programme avec les sponsors.

liste des pilotes pour C.P.

Destinée aux contrôles de passage (C.P.), elle permet de savoir rapidement si un pilote est bien passé à tous les CP en cas de perte de son carton de passage.

classement scratch

Permet d'éditer le classement scratch
- par catégorie
- par spéciale

Il peut être édité à n'importe quel moment sans que cela perturbe le fonctionnement du chronométrage.

Il s'agit bien sûr d'un classement provisoire.

Il est intéressant de pouvoir éditer ce classement lorsque les derniers concurrents de chaque catégorie viennent de terminer leur spéciale.

classement final

Il s'agit du classement final après corrections éventuelles.

Il affiche en outre :

- les caractéristiques du pilote (nom, moto, club) ;
- le détail des spéciales ;
- le détail des pénalités horaires ;
- le détail des pénalités de parc.

On connaît donc le détail des pénalités pour chaque pilote.

(par exemple, le pilote n° 2 a pris 2 mn au CH1, 3 mn au CH4, plus 60 points de béquille et 120 points de sonomètre.)

publipostage des résultats

Il peut être intéressant d'effectuer le lendemain de l'enduro un mailing à destination de tous les pilotes, avec le classement final de leur catégorie.

Le nom et l'adresse du pilote figurent dans un rectangle au format d'une enveloppe à fenêtre, de telle sorte qu'il ne reste plus qu'à plier et glisser la feuille dans l'enveloppe. Cette opération génère bien évidemment un surcoût en timbre, mais elle contribue, en améliorant la qualité du service administratif, à fidéliser les pilotes en leur envoyant un classement personnalisé.

De plus, cela soulagera les responsables du classement qui ne seront plus assaillis de coups de téléphone.

liste des départs en spéciale

Uniquement à titre de contrôle (en cas de contestation ,etc...).

envoi aux clubs

classement final

Plutôt que d'envoyer les résultats à tous les pilotes, le club organisateur peut décider de n'envoyer les résultats uniquement qu'aux clubs représentés sur l'épreuve, à charge du club de répercuter l'information à ses pilotes.

liste des pilotes du club

Ce classement peut être accompagné de la liste des pilotes du club ayant participé à l'épreuve, permettant au club de savoir à qui faire parvenir les résultats.

Rapport de clôture

2 rapports sont à fournir :

- le rapport de clôture des licences nationales ;
- le rapport de clôture des autres licences

édition des numéros attribués

Destinée au club du prochain enduro, permettant de savoir quels numéros attribuer aux nouveaux pilotes.

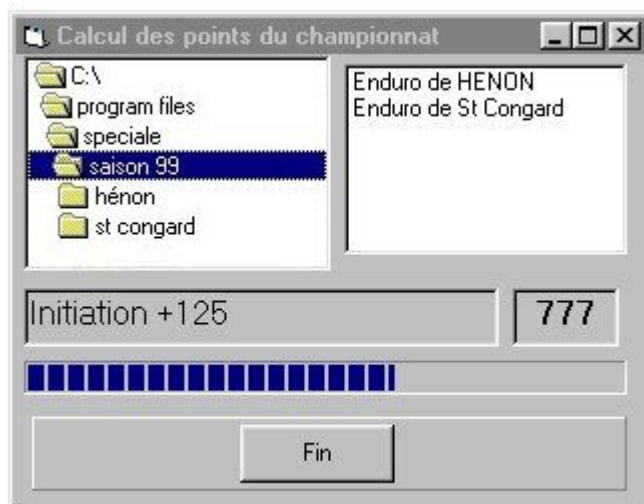
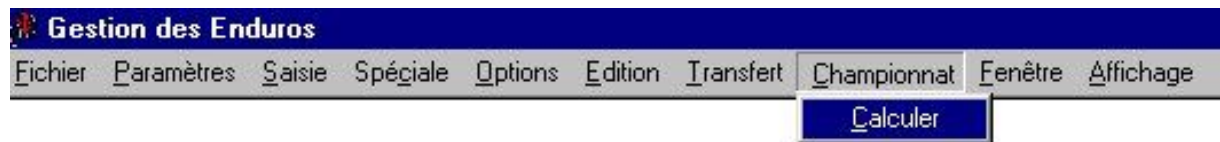


Résultats sur Internet

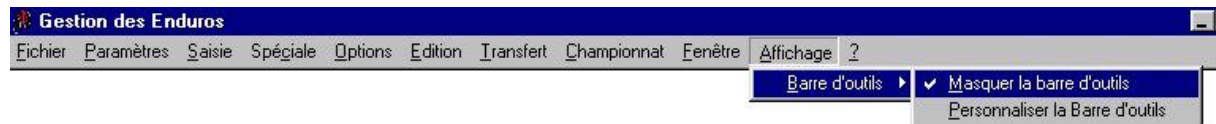
Cette option permet de générer un disquette qui permettra de transférer facilement le soir même tous les résultats sur Internet.

Compacter et décompacter la base de données sur disquette

Permet de copier toutes les données d'un enduro sur disquette.



Les points du championnat sont recalculés dynamiquement, de telle sorte qu'une modification sur un enduro de la saison modifie immédiatement le classement du championnat.



Affiche ou masque une barre d'outils comprenant les commandes les plus utilisées.